

# Regulamin programu **Zdobywcy Wiedzy w Twojej Szkole**

## 1. Postanowienia ogólne

1.1. Niniejszy Regulamin został stworzony w celu określenia warunków korzystania programu **Zdobywcy Wiedzy w Twojej szkole** oraz jego rozszerzonej wersji **Zdobywcy wiedzy w Twojej Szkole+** organizowanego przez Udostępniającego w szkołach podstawowych i zespołach szkół.

1.2. Nomenklatura stosowana w niniejszym Regulaminie:

1.2.1. **Udostępniający** – właściciel i administrator Platformy Edukacyjnej zdobywcywiedzy.pl – firma EURO-FORUM Agnieszka Gudków Marek Gudków Spółka Jawna z siedzibą w 20-010 Lublin, ul. Graniczna 4/7,8 tel. 81 534-95-72 NIP 946-255-97-00 REGON 060388612 , KRS 0000311204.

1.2.2. **Platforma edukacyjna** – strona internetowa zarejestrowana w domenie zdobywcywiedzy.pl (wraz ze wszystkimi podstronami, które razem stanowią integralną część Platformy), umożliwiającą Użytkownikom korzystanie ze wszystkich zasobów edukacyjnych Platformy (quizy, gry interaktywne, testy) przy użyciu tablicy interaktywnej, komputerów lub urządzeń mobilnych, wykupienie wybranej opcji subskrypcji dostępu do quizów edukacyjnych, pobieranie udostępnionych Użytkownikom dokumentów, uczestnictwo w organizowanych przez Udostępniającego promocjach i konkursach.

1.2.3. **Program promocyjny (ZWWTS)** - Zdobywcy Wiedzy w Twojej Szkole – program bezpłatnego udostępnienia materiałów edukacyjnych (quizy, gry interaktywne, testy) Platformy edukacyjnej nauczycielom i dyrektorom szkół podstawowych w celu wykorzystania ich podczas zajęć lekcyjnych na tablicy interaktywnej. W ramach programu udostępniane są wyłącznie konta Nauczyciel (max. 5), bez możliwości zakładania kont uczniowskich.

1.2.4. **Program promocyjny+ (ZWWTS+)** – Zdobywcy Wiedzy w Twojej Szkole+, to alternatywna wersja programu znanego uczestnikom I edycji Programu (ZWWTS). Program promocyjny+ daje możliwość skorzystania z większej ilości kont nauczycielskich (do 12), jak również otrzymania bezpłatnych kluczy aktywacyjnych dla dzieci (konto ważne przez miesiąc z możliwością odpłatnego przedłużenia). Dodatkowo, we wskazanym przez siebie okresie czasu, Udostępniający oferuje Nauczycielom pobranie kart pracy do wydruku.

1.2.5. **Użytkownik** – zarejestrowany nauczyciel edukacji wczesnoszkolnej/dyrektor szkoły, korzystający z zasobów Platformy.

1.2.6. **Rejestracja w Programie** – zbiór czynności, polegający na podaniu wymaganych danych w formularzu rejestracyjnym przez osoby zainteresowane korzystaniem z Platformy. Czynności te polegają na wybraniu wersji programu promocyjnego (ZWWTS lub ZWWTS +), podaniu nazwy szkoły, jej adresu, imienia i

nazwiska osoby zgłaszającej się (kontaktowej), stanowiska zajmowanego w szkole, adresu e-mail, numeru telefonu.

1.2.7. **Nazwa Użytkownika/Login** – unikalny ciąg znaków ustalany podczas rejestracji przez potencjalnego Użytkownika Platformy na potrzeby pojedynczego konta na Platformie, umożliwiający identyfikację Użytkownika i późniejsze korzystanie przez niego z zasobów Platformy. Użytkownik otrzymuje login w automatycznej wiadomości mailowej wysłanej po zarejestrowaniu konta Użytkownika w systemie informatycznym przez administratora Platformy.

1.2.8. **Hasło** – niejawni ciąg znaków (znany jedynie Użytkownikowi), wymagany do poprawnego zalogowania się na Platformie, umożliwiający identyfikację Użytkownika i późniejsze korzystania przez niego z zasobów Platformy. Użytkownik otrzymuje Hasło w automatycznej wiadomości mailowej wysłanej po zarejestrowaniu konta Użytkownika w systemie informatycznym przez administratora platformy.

## 2. Warunki udostępniania platformy w ramach Programu

2.1. Do Programu *Zdobywcy Wiedzy w Twojej Szkole* lub *Zdobywcy Wiedzy w Twojej Szkole+* może zgłosić się każdy zainteresowany pracownik szkoły (szczegółowe stanowiska wyszczególnione w formularzu zgłoszeniowym), który chce nieodpłatnie otrzymać dodatkowy materiał edukacyjny do wykorzystania w czasie pracy z uczniami w szkole w roku szkolnym 2017/2018.

2.2. Warunkiem uczestnictwa jest przestrzeganie zastrzeżenia o możliwości korzystania z zasobów Platformy wyłącznie w trakcie zajęć w szkole i wyłącznie na jej terenie (klasopracownia, świetlica, biblioteka, gabinet pedagoga szkolnego, sala przeznaczona do zajęć wyrównawczych).

2.3. Warunkiem uczestnictwa w Programie jest zaakceptowanie postanowień niniejszego regulaminu. Akceptacja odbywa się poprzez zaznaczenie odpowiedniego pola w formularzu zgłoszeniowym lub drogą mailową.

## 3. Charakterystyka kont udostępnianych placówkom oświatowym w ramach programów: *Zdobywcy Wiedzy w Twojej Szkole (ZWWTS)* oraz *Zdobywcy Wiedzy w Twojej Szkole+ (ZWWTS+)*

### a) W ramach ZWWTS:

3.1. Konto udostępnione Użytkownikowi w ramach Programu (nauczycielskie) umożliwia dostęp do wszystkich quizów i gier interaktywnych na Platformie.

3.2. Konto pozbawione jest możliwości zakładania kont uczniowskich, zadawania uczniom prac domowych w oparciu o udostępnione zadania, podglądu szczegółowych raportów i statystyk. W związku z brakiem możliwości oferowanych przez komercyjne konta uczniowskie, nie jest aktywny moduł grywalizacyjny, pozwalający uczniom na zbieranie specjalnych diamentów i odznak. W związku z powyższym nie są prowadzone żadne statystyki i rankingi szkół lub uczniów.

3.3. W ramach jednej zgłoszonej szkoły, ZWWTS pozwala na skorzystanie z możliwości założenia max. 5 kont nauczycielskich.

b) W ramach **ZWWTS+**:

3.3. Konto udostępnione Użytkownikowi w ramach Programu (nauczycielskie) umożliwia dostęp do wszystkich quizów i gier interaktywnych na Platformie.

3.4. Konto pozbawione jest możliwości zakładania kont uczniowskich, zadawania uczniom prac domowych w oparciu o udostępnione zadania, podglądu szczegółowych raportów i statystyk. W związku z brakiem możliwości oferowanych przez komercyjne konta uczniowskie, nie jest aktywny moduł grywalizacyjny, pozwalający uczniom na zbieranie specjalnych diamentów i odznak. W związku z powyższym nie są prowadzone żadne statystyki i rankingi szkół lub uczniów.

3.5. W ramach jednej zgłoszonej szkoły, ZWWTS pozwala na skorzystanie z możliwości założenia max. 12 kont nauczycielskich.

3.6. W ramach ZWWTS +, każdy nauczyciel otrzyma od Udostępniającego pakiet kluczy aktywacyjnych dla swoich uczniów. Klucze aktywacyjne wymagają zarejestrowania konta dziecka przez rodzica w domu z wykorzystaniem adresu mailowego rodzica. Udostępnione konta oferują pełne funkcjonalności platformy edukacyjnej Zdobywcy Wiedzy bezpłatnie przez okres 30 dni. Późniejsze, odpłatne przedłużenie ważności tych kont, leży w gestii decyzji rodzica.

3.7. W ustalonym przez Udostępniającego czasie, szkole zostanie udostępniony pakiet kart pracy do pobrania i wydruku we własnym zakresie.

3.7. Szczegółowe informacje na temat rodzajów kont dostępnych w komercyjnej wersji Platformy udostępnione są na stronie internetowej [www.zdobywcywiedzy.pl](http://www.zdobywcywiedzy.pl).

#### **4. Czas trwania promocji i warunki dalszego korzystania z Platformy**

4.1. Akcja promocyjna trwa od 30.08.2017 i gwarantuje szkołom bezpłatne korzystanie z udostępnionych materiałów do końca roku szkolnego 2017/2018, tj. 22.06.2018 bez względu na wybraną przez Szkołę wersję Programu.

4.2. Placówki zainteresowane zakupem pełnej wersji z dostępem do możliwości zakładania kont uczniowskich dla większej ilości uczniów mogą zgłosić się z zapytaniem ofertowym pod adres mailowy [maciek@zdobywcywiedzy.pl](mailto:maciek@zdobywcywiedzy.pl). Cena uzależniona jest od ilości uczniów w szkole i czasu, na jaki szkoła zechce wykupić abonament.

#### **5. Warunki techniczne**

5.1. W celu korzystania z zasobów Platformy niezbędne jest posiadanie dostępu do Internetu oraz komputera/tabletu/smartfona/tablicy interaktywnej, umożliwiających prawidłowe wyświetlanie zawartości Platformy. Udostępniający dopełni należytej staranności, aby Platforma wyświetlała się poprawnie na wszystkich wymienionych

urządzeniach oraz aby, korzystając z tych urządzeń, Użytkownik mógł z łatwością korzystać z udostępnionych zasobów Platformy.

5.2. Udostępniający nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości korzystania z części lub całości zasobów Platformy, jeśli niemożność ta spowodowana jest brakami technicznymi po stronie Użytkownika, w szczególności z powodu niewłaściwej konfiguracji przeglądarki internetowej czy niedostatecznej wydajności sprzętu.

5.3. Udostępniający gwarantuje, iż korzystanie z zasobów Platformy nie powoduje po stronie Użytkownika instalacji jakiegokolwiek oprogramowania bez jego wiedzy i zgody. Do korzystania z zasobów Platformy nie jest wymagane instalowanie oprogramowania dedykowanego.

5.4. Udostępniający, jak również administrator serwera zastrzegają sobie prawo do przerwy technicznej w funkcjonowaniu Platformy w przypadku planowanej, bieżącej obsługi i konserwacji serwera oraz oprogramowania.

5.5. O każdej planowanej, bieżącej konserwacji serwera/oprogramowania i wynikającej z tego faktu przerwie technicznej, Udostępniający poinformuje Użytkowników/ Klientów poprzez komunikat na Platformie/wiadomość e-mail.

## **6. Odpowiedzialność**

6.1. Udostępniający dopełni wszelkiej należytej staranności, aby korzystanie z Platformy przebiegało bez zakłóceń, a Platforma działała bez usterek i niedogodności dla Użytkowników. Udostępniający zastrzega sobie możliwość wystąpienia krótkotrwałych przerw w funkcjonowaniu Platformy, wynikających z niezbędnych napraw, konserwacji, tworzenia kopii zapasowych. W miarę możliwości, jeśli wymienione powyżej czynności nie wynikają z usterek, a z planowanych działań, Udostępniający zobowiązuje się informować Użytkowników o tym fakcie z podaniem przewidywanego czasu trwania braku możliwości korzystania z Platformy.

6.2. Klient, który na skutek usterek po stronie Platformy nie ma możliwości korzystania z niego, w miarę możliwości zgłasza ten fakt Udostępniającemu za pośrednictwem poczty e-mail [pomoc@zdobywcywiedzy.pl](mailto:pomoc@zdobywcywiedzy.pl). Udostępniający niezwłocznie podejmuje wszelkie kroki, celem przywrócenia sprawnego funkcjonowania Platformy.

6.3. Udostępniający nie ponosi odpowiedzialności za szkody spowodowane niewłaściwym korzystaniem z Platformy przez Użytkownika/ Klienta lub osobę trzecią.

6.4. Udostępniający zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w zawartości Platformy, dodawania nowych quizów i gier, modyfikacji udostępnianych ćwiczeń. Każda taka zmiana dokonywana jest w celu uatrakcyjnienia korzystania z Platformy i służy poprawie wartości merytorycznej Platformy.

6.5. W przypadku, gdy Udostępniający dokonuje zmian wymienionych w pkt. 5.5. niniejszego Regulaminu, nie stanowi to podstawy do rezygnacji z subskrypcji przez Użytkownika ani żadnych roszczeń natury reklamacyjnej.

## **7. Korzystanie z Platformy**

7.1. Aby korzystać z zasobów Platformy Użytkownik loguje się do Platformy za pomocą otrzymanego drogą mailową loginu i hasła.

7.2. Użytkownik ma dostęp do Platformy 24 godziny na dobę przez 7 dni w tygodniu. Czas trwania i terminy korzystania z udostępnionych zasobów zależą wyłącznie od woli Użytkownika. Powyższe oznacza, iż Użytkownik rozpoczyna i kończy korzystanie z udostępnionych quizów w dowolnie wybranym przez siebie momencie w okresie obowiązywania Programu promocyjnego. Służy to umożliwieniu Użytkownikowi przygotowania się do lekcji i wykorzystania materiału edukacyjnego w trakcie zajęć.

7.3. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zobowiązuje się do stosowania zakazu udostępniania swojego konta zarejestrowanego na Platformie osobom trzecim. Udostępniający nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe po stronie Użytkownika na skutek udostępnienia przez niego swojego konta osobom trzecim.

7.4. Zabronione jest wykorzystywanie udostępnianych w ramach programów kont nauczycielskich z przeznaczeniem do korzystania przez uczniów (np. próby jednoczesnego logowania na wszystkie udostępnione szkole konta nauczycielskie w ramach jednej pracowni komputerowej z przeznaczeniem do korzystania przez uczniów). Wszelkie zarejestrowane przez Udostępniającego naruszenia ze strony szkoły będą skutkowały natychmiastowym wyłączeniem przydzielonych dostępów i wykluczeniem placówki z programu promocyjnego.

7.5. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zobowiązuje się do stosowania zakazu wszelkiej nieautoryzowanej modyfikacji treści materiałów udostępnionych w ramach Platformy.

7.6. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zobowiązuje się do stosowania zakazu usiłowania prób dostępu do zasobów, do których Udostępniający nie nadał Użytkownikowi uprawnień.

7.7. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, iż wszelkie zasoby, udostępnione mu w trakcie korzystania z Platformy, objęte są prawem autorskim w rozumieniu Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, a prawo autorskie do wszelkich zasobów w ramach Platformy należy do Udostępniającego.

7.8. Udostępniający zastrzega sobie prawo zawieszenia konta Użytkownika oraz cofnięcia przyznanego mu loginu i hasła w sytuacji, gdy Użytkownik podejmuje działania, zagrażające sprawnemu funkcjonowaniu Platformy, w tym w szczególności usiłuje przerabiać lub usuwać zasoby Platformy bez zgody Udostępniającego oraz zachowuje się w stosunku do Udostępniającego oraz innych Użytkowników w sposób sprzeczny z zasadami współżycia społecznego.

7.9. Regulamin pełnej, komercyjnej wersji platformy edukacyjnej ZdobywcyWiedzy.pl dostępny jest na <https://zdobywcywiedzy.pl/Regulamin.html>

## **8. Usuwanie konta i rezygnacja z programu**

8.1. Użytkownik ma prawo rezygnacji z korzystania z zasobów Platformy poprzez usunięcie swojego konta. Usunięcie odbywa się poprzez zgłoszenie mailowe na adres: pomoc@zdobycywiedzy.pl.

8.2. Każda ponowna rejestracja po usunięciu konta wymaga ponownego zgłoszenia się do Programu.

## **9. Prawa autorskie**

9.1. Wszelkie materiały i zasoby, opublikowane na Platformie stanowią wyłączną własność Udostępniającego. Są one objęte prawem autorskim w rozumieniu Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 1994 roku, nr 24, poz. 83 z późn. zm). Kopiowanie i rozpowszechnianie materiałów i zasobów, z zastrzeżeniem §9 ust. 2 wymaga każdorazowo pisemnej zgody Udostępniającego.

9.2. Materiały i zasoby, zawarte w strukturze Platformy, w tym w szczególności opracowania tekstowe, pliki graficzne, pliki PDF, wzory pism i umów, kalkulatory, szablony, nagrania audio i video, mogą być wykorzystywane wyłącznie przez Użytkownika.

9.3. Użytkownik może kopiować bez pisemnej zgody Udostępniającego wyłącznie karty pracy na użytek własny, w tym na potrzeby działalności zawodowej (nie konkurencyjnej w stosunku do Udostępniającego), bez prawa do rozpowszechniania tych materiałów i zasobów.

## **10. Dane osobowe**

10.1. Dokonując rejestracji na Platformie Użytkownik wyraża zgodę na przetwarzanie udostępnionych przez niego dobrowolnie danych osobowych (o których mowa w Ustawie o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku Dz. U. z 1997 roku nr 133 poz. 883 z późn. zm.). Administratorem danych osobowych jest Udostępniający. Przetwarzanie danych osobowych odbywa się w celu realizacji usług, określonych w niniejszym Regulaminie oraz dla spełnienia zadość ustawowym celom.

10.2. Dane osobowe Użytkownika są niezbędne dla celów rejestracji w Platformy. Dane osobowe Użytkownika są niezbędne w procesie realizacji zamówienia udzielenia dostępu do zasobów Platformy.

10.3. Użytkownik ma prawo wglądu, weryfikacji, zmian oraz usunięcia swoich danych osobowych.

10.4. Użytkownik wyraża zgodę na otrzymywanie na wskazany przy rejestracji adres e-mail wiadomości o charakterze informacyjnym i marketingowym pochodzących od Udostępniającego, związanych z działalnością Platformy.

## **11. Zapisy końcowe**

11.1. Użytkownik zgłaszający się do Programu wyraża dobrowolnie zgodę na wszystkie postanowienia niniejszego Regulaminu.

11.2. Udostępniający zastrzega sobie prawo do zmiany zapisów niniejszego Regulaminu. O zmianie zapisów Regulaminu Użytkownicy zostaną powiadomieni poprzez e-mail, podany przy rejestracji w Programie.

11.3. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego, ustawy o ochronie danych osobowych, ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, jak również przepisy ustawy z dnia 30 maja 2014 roku o prawach konsumenta (Dz. U. 2014.827).